

## INFORMACJA DOTYCZĄCA ZDROWIA I BEZPIECZEŃSTWA VRealms sp. z o.o.

Przed przystąpieniem do gry każdy Uczestnik zobowiązany jest zapoznać się z poniższymi ostrzeżeniami dotyczącymi bezpieczeństwa.

- ! Uczestnicy samodzielnie dokonują oceny stanu zdrowia. **Wszelkie wątpliwości w tym zakresie powinny być konsultowane z lekarzem przed przystąpieniem do gry.**
  - ! Z uwagi na zastosowaną technologię, Organizator nie może przewidzieć wszystkich mogących wystąpić skutków zdrowotnych. **Uczestnik decyduje się na udział w grze na własną odpowiedzialność. Mimo zastosowania zaawansowanych systemów bezpieczeństwa Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skutki zdrowotne Uczestników jakie mogą wystąpić w trakcie korzystania z atrakcji.**
  - ! Uczestnik samodzielnie decyduje o swoim stanie zdrowia i może przerwać grę w dowolnej chwili. **Natychmiast należy zaprzestać korzystania z atrakcji, gdy Użytkownik zaobserwuje jakiegokolwiek z poniższych objawów: utrata przytomności, zmęczenie oczu, drgania mięśni i oka, mimowolne ruchy, zniekształcone, niewyraźne, podwójne widzenie lub inne nieprawidłowości dotyczące widzenia, zawroty głowy, zdezorientowanie, zaburzona równowaga, zaburzona koordynacja wzrokowo-ruchowa, ataki paniki lub niepokoju, nadmierna potliwość, wzmożone wydzielanie śliny, nudności, oszołomienie, uczucie dyskomfortu lub ból głowy lub oczu, senność, zmęczenie, lub inne objawy zbliżone do choroby lokomocyjnej.**
1. Wirtualna rzeczywistość jest głębokim doświadczeniem, które może okazać się intensywne. Przeróżające, agresywne lub powodujące niepokój treści mogą wywołać prawdziwe reakcje twojego ciała.
  2. Nie należy korzystać z atrakcji, gdy Uczestnik jest zmęczony, spożywał w dniu testu alkoholu lub inne środki odurzające lub doświadcza złego samopoczucia po wypiciu większej ilości alkoholu, ma problemy trawienne, znajduje się pod wpływem stresu lub emocjonalnego niepokoju, bądź jest przeziębiony, ma gryzę, bóle głowy, migreny, cierpi na ból ucha. Może to zakłócić swobodny ruch i odbiór podczas korzystania z atrakcji.
  3. Niektórzy ludzie (ok. 1 na 4000) mogą doświadczyć ostrych zawrotów głowy, ataków, skurczy oka i mięśni lub omdlenia spowodowanych błyskami światła lub wzorów, które mogą pojawić się podczas gry, nawet jeśli nigdy wcześniej nie mieli ataku lub omdlenia, albo nigdy nie doświadczyli ataków lub epilepsji. Takie ataki częściej występują u dzieci oraz ludzi młodych. Każdy, kto doświadczył jakiegokolwiek z tych objawów powinien zaprzestać używania zestawu i skontaktować się z lekarzem. Jeśli Uczestnik miał kiedyś atak, stracił przytomność lub doświadczył innych objawów związanych z epilepsją, powinien skontaktować się z lekarzem przed użyciem zestawu.
  4. Grę dostarczają wrażenia zanurzenia się w wirtualnej rzeczywistości, co rozprasza i kompletnie blokuje poczucie rzeczywistego otoczenia.
  5. Urazy mogą wystąpić w przypadku wbiegnięcia, bądź uderzenia w ścianę, oraz inne przedmioty. Przed przystąpieniem do gry, każdy Uczestnik powinien zapoznać się z Obiektem, aby mieć świadomość otoczenia. Aby uniknąć urazów, należy zachować ostrożność. Przedmioty, które widać w przestrzeni wirtualnej nie istnieją w rzeczywistości, nie należy na nich siadać, nie stawać oraz używać jako wsparcia.
  6. W czasie korzystania z atrakcji możliwa jest utrata równowagi.
  7. Podczas korzystania z atrakcji Uczestnik może nie być świadomy, że inni ludzie mogli znaleźć się w jego bezpośrednim sąsiedztwie, co może stwarzać ryzyko zderzenia.
  8. Powiadomienia pojawiające się na ekranie mogą mieć duże znaczenie dla bezpieczeństwa Uczestników, należy je zatem niezwłocznie zgłaszać Organizatorowi.
  9. Poruszanie się z dużą prędkością może nie pozwolić Uczestnikowi na reakcję na czas na wszystkie powiadomienia pojawiające się na ekranie. Uczestnik powinien poruszać się wystarczająco wolno, aby zareagować na każde powiadomienie.
  10. Objawy będące efektem działania wirtualnej rzeczywistości mogą utrzymywać się i stać się bardziej widocznymi kilka godzin po grze. Objawami po użyciu mogą być te wskazane w przedmiotowej informacji, jak również nadmierna senność i obniżona umiejętność wielozadaniowa. Objawy te mogą zwiększyć ryzyko wystąpienia urazu podczas normalnych czynności w prawdziwym życiu. Nie należy prowadzić pojazdów, obsługiwać urządzeń mechanicznych, ani angażować się w inne fizycznie lub wzrokowo wymagające czynności, które potencjalnie mogłyby mieć poważne skutki (np. aktywności, w wyniku których objawy mogłyby doprowadzić do śmierci,

uszkodzenia ciała lub uszkodzenia mienia), lub inne czynności, które wymagają niezakłóconej równowagi i koordynacji wzrokowo-ruchowej (takie jak uprawianie sportów czy jazda na rowerze, itp.) do czasu pełnego ustania objawów. Należy udać się do lekarza, jeśli dolegliwości bądź objawy są poważne i/lub nieustępujące.